

SpeedSoft taisyklės

Parengė: VŠĮ „Dažasvydžio centras“

Komanda prieš Komanda 5x5

- Komandą sudaro 5 žaidėjai + 1 papildomas žaidėjas.
- Pasikeitimai leidžiami prieš/po kiekvieno mačo. Mačo metu pasikeitimai neleidžiami.
- Visi komandos nariai turi būti užregistruoti.

MAČAS

- Vienas mačas = 3 rundai
- 1 Rundas = 4:00 min max
- Komanda laimi mačą, kuri laimi 2 iš 3 rundų.
- Jeigu viena komanda laimi du pirmus rundus, trečias runda nevyksta.

TAŠKAI

- 100 taškų per rundą
- Pirmoji komanda palietusi vėliavą gauna **25 taškus** / Vėliavos prielietimas prie priešininkų starto banerio **50 taškų** / už eliminuotą priešininką gaunama **5 taškus** (5 žaidėjai = 25 taškai max)

LAIKAS

- 10 sekundžių pasiruošimo laikas
- Runda prasideda sušvilpus švilpukui
- Kiekvienas runda trunka iki 4:00 min

CENTRINĖ VĒLIAVA

- Pirmoji komanda po starto palietusi ar paėmusi vėliavą gauna 25 taškus.
- Pirmoji komanda su vėliava palietusi priešininkų starto banerį gauna 50 taškų ir užbaigia rundą.
- Kai nukaunamas žaidėjas, kuris turi vėliavą, vėliava padedama nukovimo vietoje. Žaidėjas pasišalinama iš aikštelės.

STARTO VIETA (BANERIS)

- Komandos pradeda žaidimą nuo starto banerio, skirtingose aikštelės pusėse
- Starto metu, visų komandos narių ginklai turi liesti starto banerį. (Jei ginklas nelietė banerio starto signalo metu, komandai įskaitomas blogas startas ir komanda netenka 25 taškų)
- Starto metu žaidėjo viena koja turi liesti banerį.

ĮRANGOS REIKALAVIMAI

- Leidžiami visų tipų šautuvai
- Kamuoliuko, kurio svoris 0,2 g. maksimalus greitis 350 fps arba 106m/s. Leistina paklaida 3 m/s.
- Maksimalus leistinas kamuoliuko svoris yra 0,2g.
- Pusiau automatinė ugnis - vienas nuleistuko paspaudimas = Vienas šūvis (leistinas dvigubas nuleistukas)
- Automato dėtuvs = MID-cap iki 150 BB's
- Pistoletų dėtuvs = iki 50 BB's
- Vinčesterio dėtuvs = iki 150 BB's
- Dėtuvių kiekis neribojamas

NĖRA MINIMALAUS PATAIKYMO ATSTUMO

- „Bang-Bang“ (siūlymas priešininkui pasiduoti) – nesiskaito
- Nukovimas su peiliu - įskaitomas

VYR. TEISĖJAS/TEISĖJAS

- Vyr. teisėjas skelbia pasiruošimo laiką (10 sekundžių), žaidimo pradžią ir pabaigą.
- Teisėjas skaičiuoja taškus ir stebi dalyvius.
- Teisėjo sprendimas yra neginčijamas.
- Teisėjas tikrina įrangos greitį.

NUŠOVIMAI

- Bet koks kūno kontaktas su BB's yra laikomas nušovimu. (į ginklą pataikymas nesiskaito)
- Jeigu priešingų komandų žaidėjai nusitaiko vienas į kitą ir šaudo tuo pačiu metu, abu žaidėjai iškrenta iš žaidimo.
- Šūvis be kamuoliuko (BB's) nesiskaito kaip nukovimas.

PRAŽANGOS

- Pražanga = Nukovimo neprisipažinimas
- Pražanga = Greičio ribos pažeidimas
- 1as nusižengimas: Komanda pralaimi automatiškai ir praranda visus raundo taškus. Nusižengęs žaidėjas pažymimas.
- 2as nusižengimas to pačio žaidėjo: Komanda pralaimi automatiškai ir praranda visus raundo taškus. Nusižengęs žaidėjas yra pažymimas ir nebegalės tęsti mačo, sekančius raundus komanda žais be prasižengusio dalyvio.
- 3as nusižengimas to pačio žaidėjo. Komanda pralaimi automatiškai ir praranda visus raundo taškus. Nusižengęs žaidėjas yra pažymimas ir diskvalifikuojamas iš varžybų. Likusi komandos dalis tęsia varžybas be prasižengusio žaidėjo.
- FALSE STARTS (komanda startuoja anksčiau nei duotas teisėjo signalas ar žaidėjas starto metu nelietė banerio) = Komanda praranda 25 taškus.